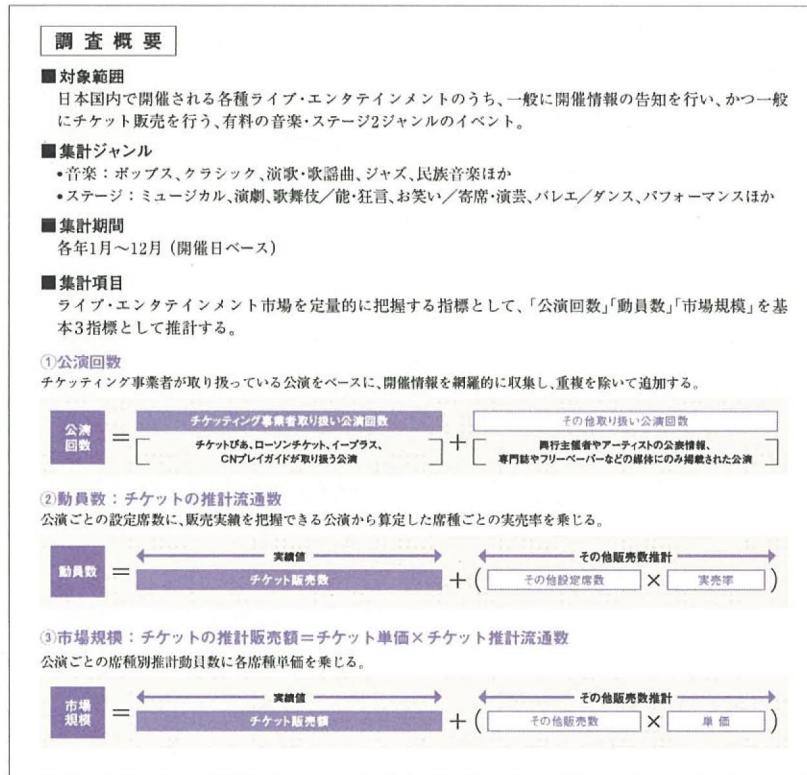


[DATA] 2016年のライブ・エンタテインメント市場

LIVE & ENTERTAINMENT MUSIC + STAGE

ライブ会場不足問題が表面化 微減となったライブ・エンタテインメント市場

国内のライブ・エンタテインメント市場規模（本書ではライブ・エンタテインメント市場規模＝音楽コンサートとステージでのパフォーマンスイベントの推計チケット販売額合計と定義）は、2001年から2016年の間に約2倍に拡大した。しかしながら、劇場やホール等のライブ会場数はこのソフト供給増に追いついていない。2016年には大規模会場の改修が重なったことで、ライブ・エンタテインメント市場規模は5年ぶりの前年割れとなった。

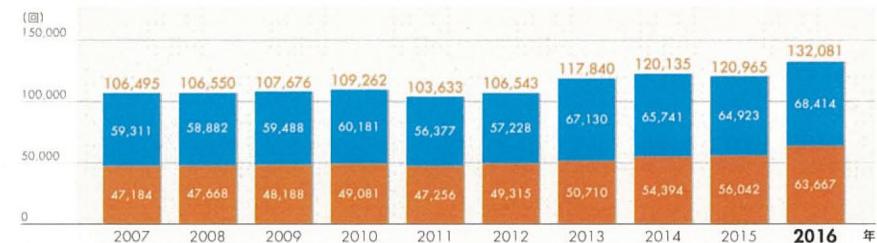


2016年のライブ・エンタテインメント市場規模は、前年比2.0%減の5,015億円と推計される。音楽、ステージいずれも、公演活動自体は依然として活発で公演回数は増加したもの、1公演当たり動員数が低下したことから、動員数と市場規模は前年を下回った。

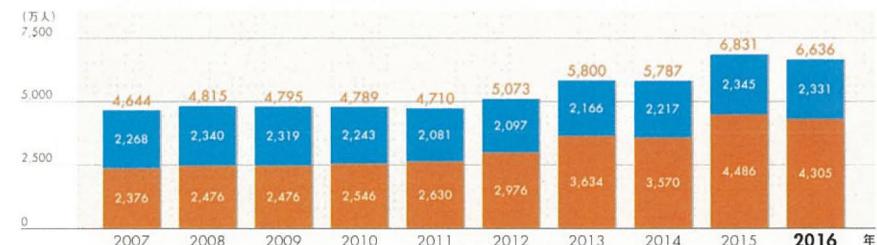


■ 音楽 ■ ステージ

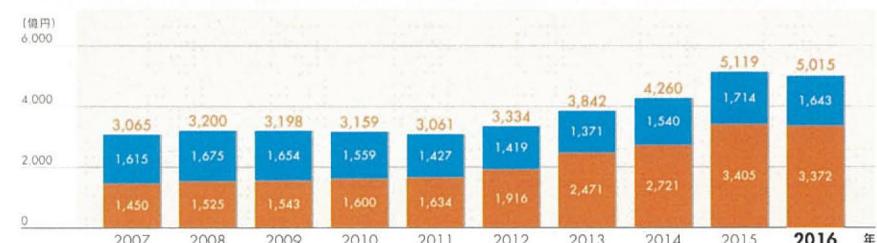
公演回数 音楽とステージを合わせ年間13万回台へ



動員数 音楽とステージのいずれも減少し、特に音楽のマイナスが顕著



市場規模 5年ぶりの前年割れとなるも、高水準を維持



*四捨五入の関係上、合計が一致しない場合がある。（次項以降も同様）